

C A H I E R P A D A C T I V I T É S

LES TRÉSORS DE L'OCÉAN



Apprendre en s'amusant



Combien y a-t-il de bulles ?

Compte les bulles. Colorie la case où se trouve la bonne réponse.

17
19
20

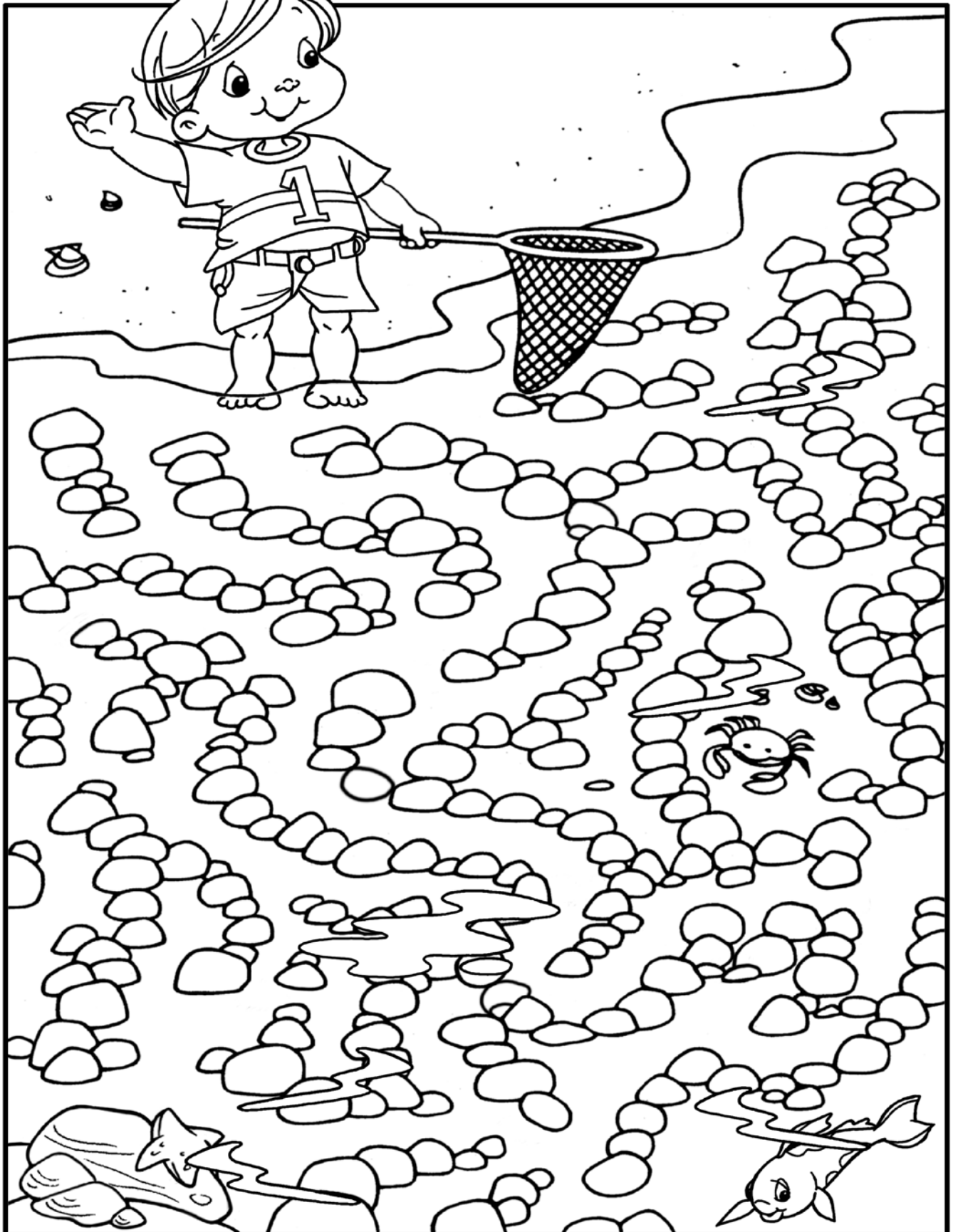
Complète cette image en dessinant un poisson
ou un autre animal marin.





Le labyrinthe des galets

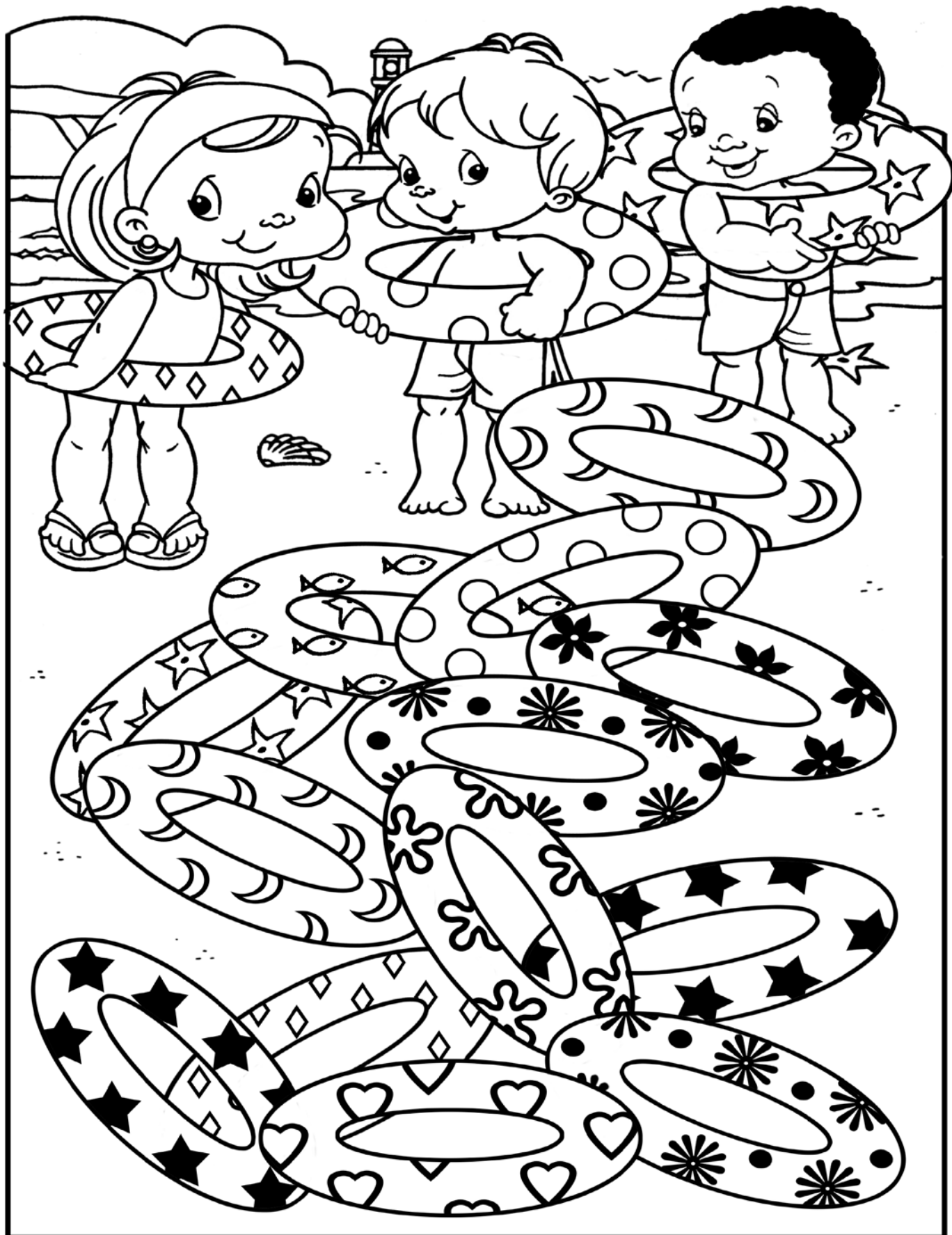
Aide le garçon à attraper le crabe, et ensuite le poisson, en le guidant à travers le labyrinthe.





Relie les bouées

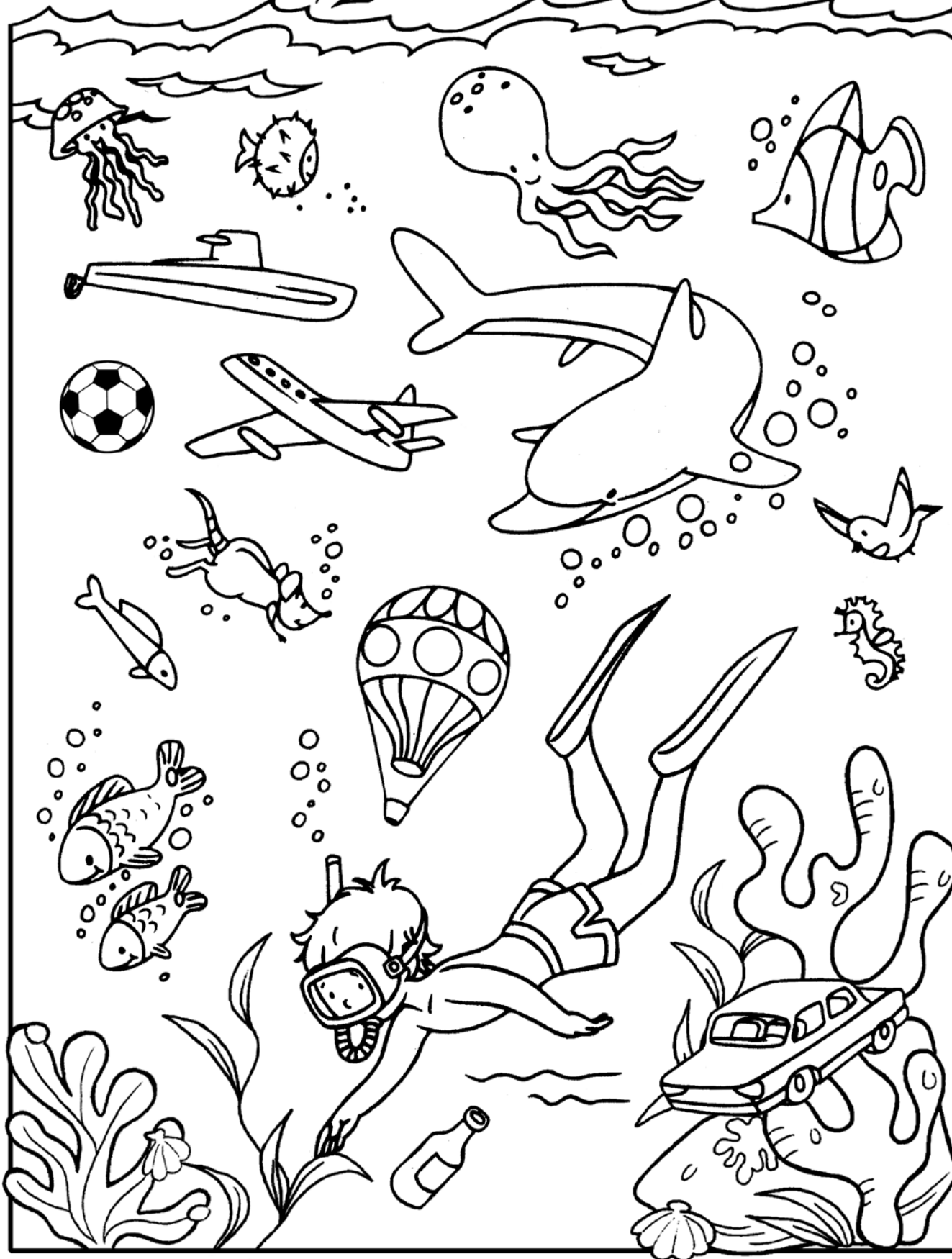
Relie la bouée de chaque enfant à la même bouée sur la plage.





Cherche l'intrus

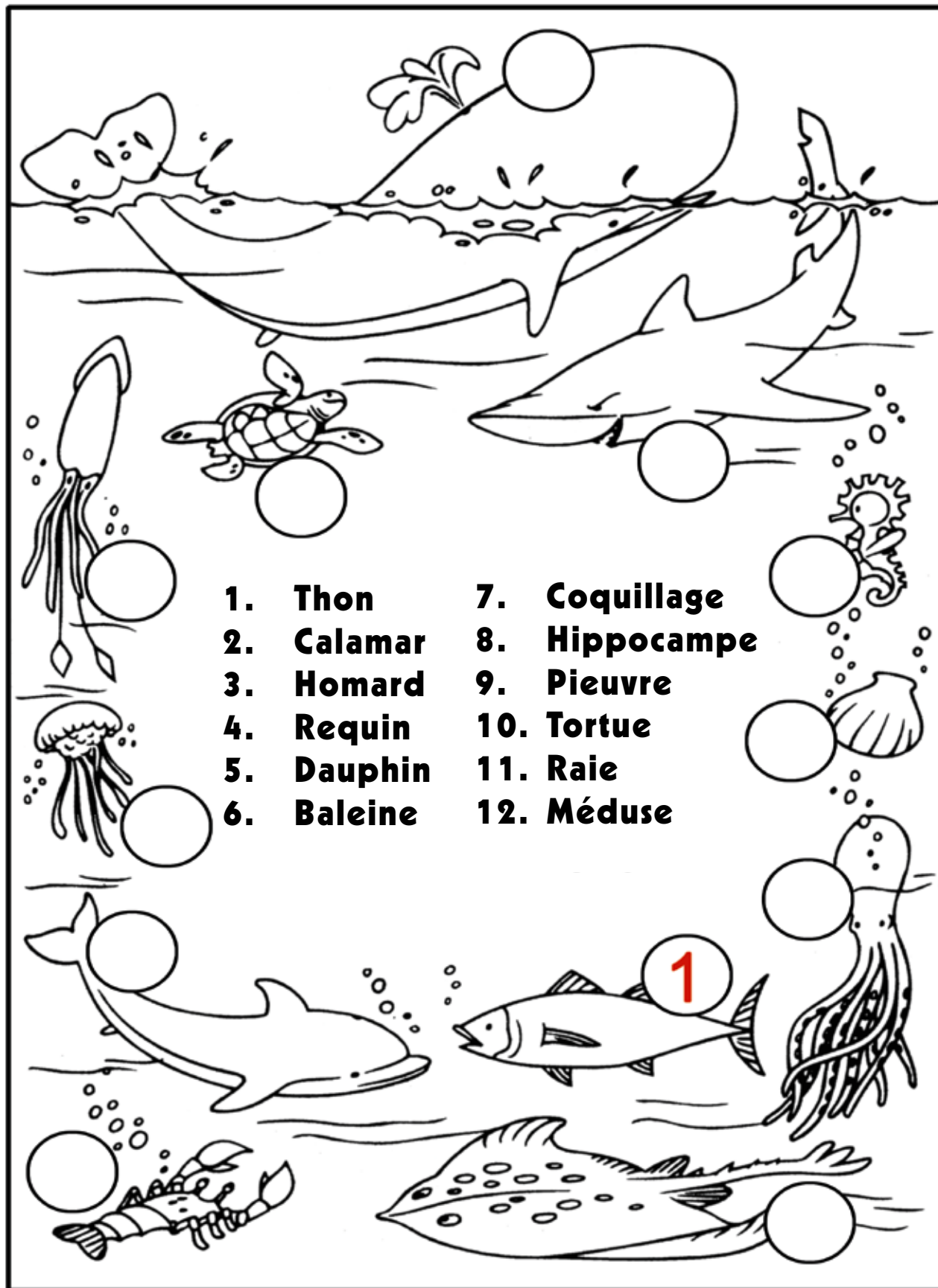
Entoure les objets qui n'ont pas leur place sur cette planche.





Trouve leur nom

Dans le petit rond à côté de chaque animal marin, écris le numéro qui correspond à son nom. Voir exemple.



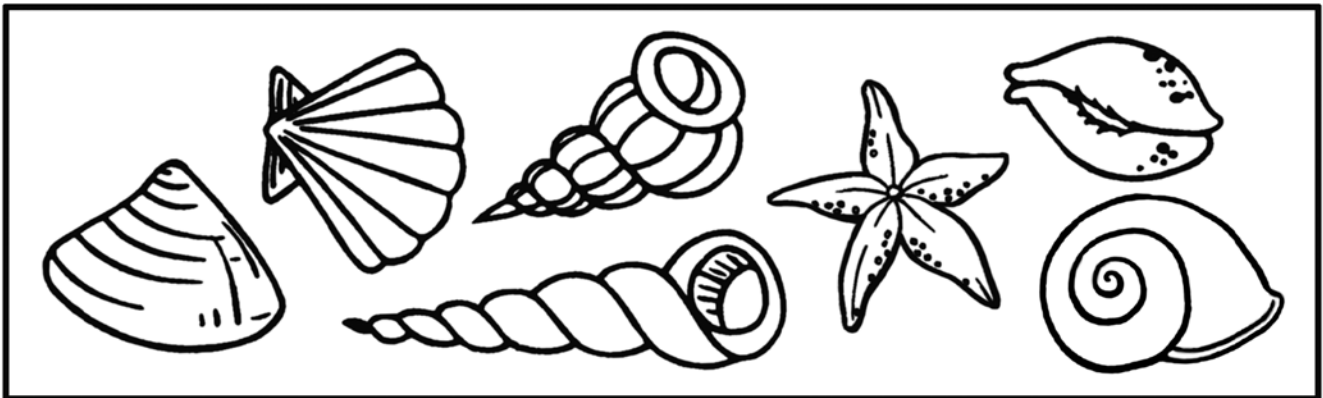
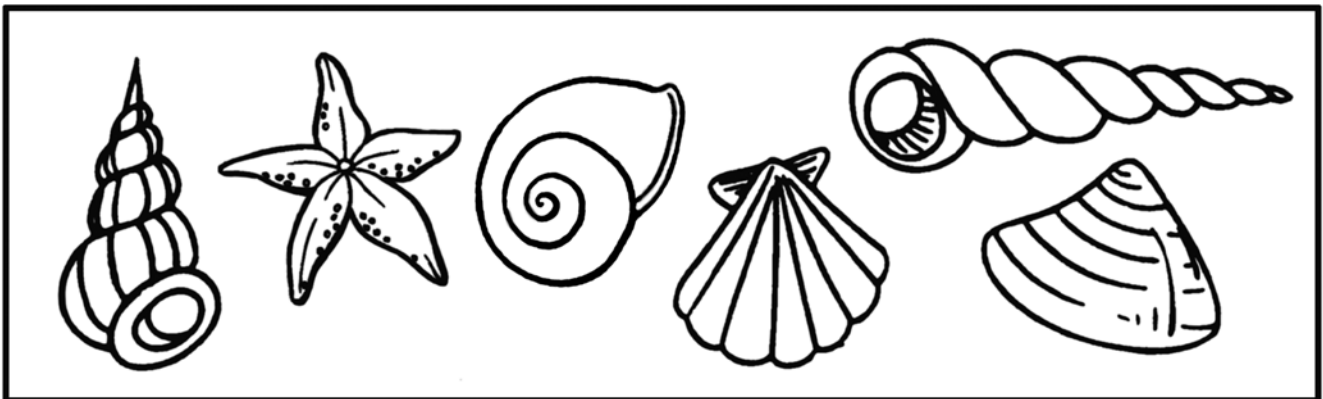
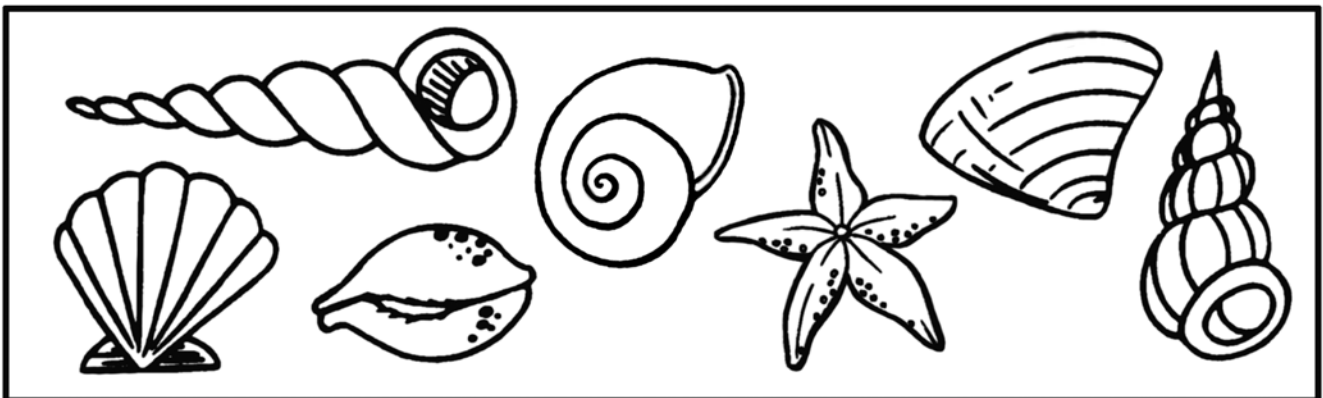
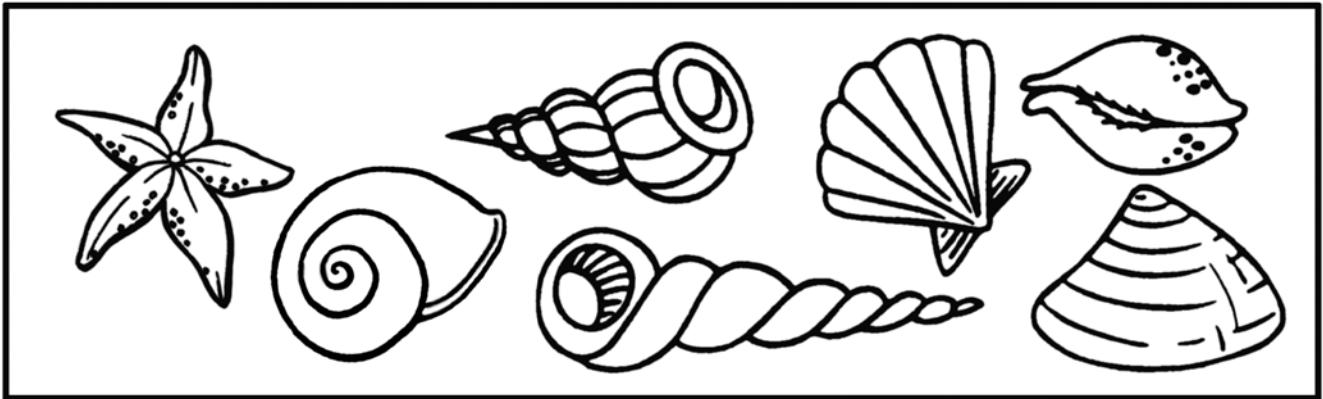


Retrouve le coquillage

Dans quelle boîte manque-t-il un coquillage ?

Colorie tous les coquillages de cette boîte.

Quel est le coquillage manquant ? Colorie-le dans une autre boîte.





Gauche et droite

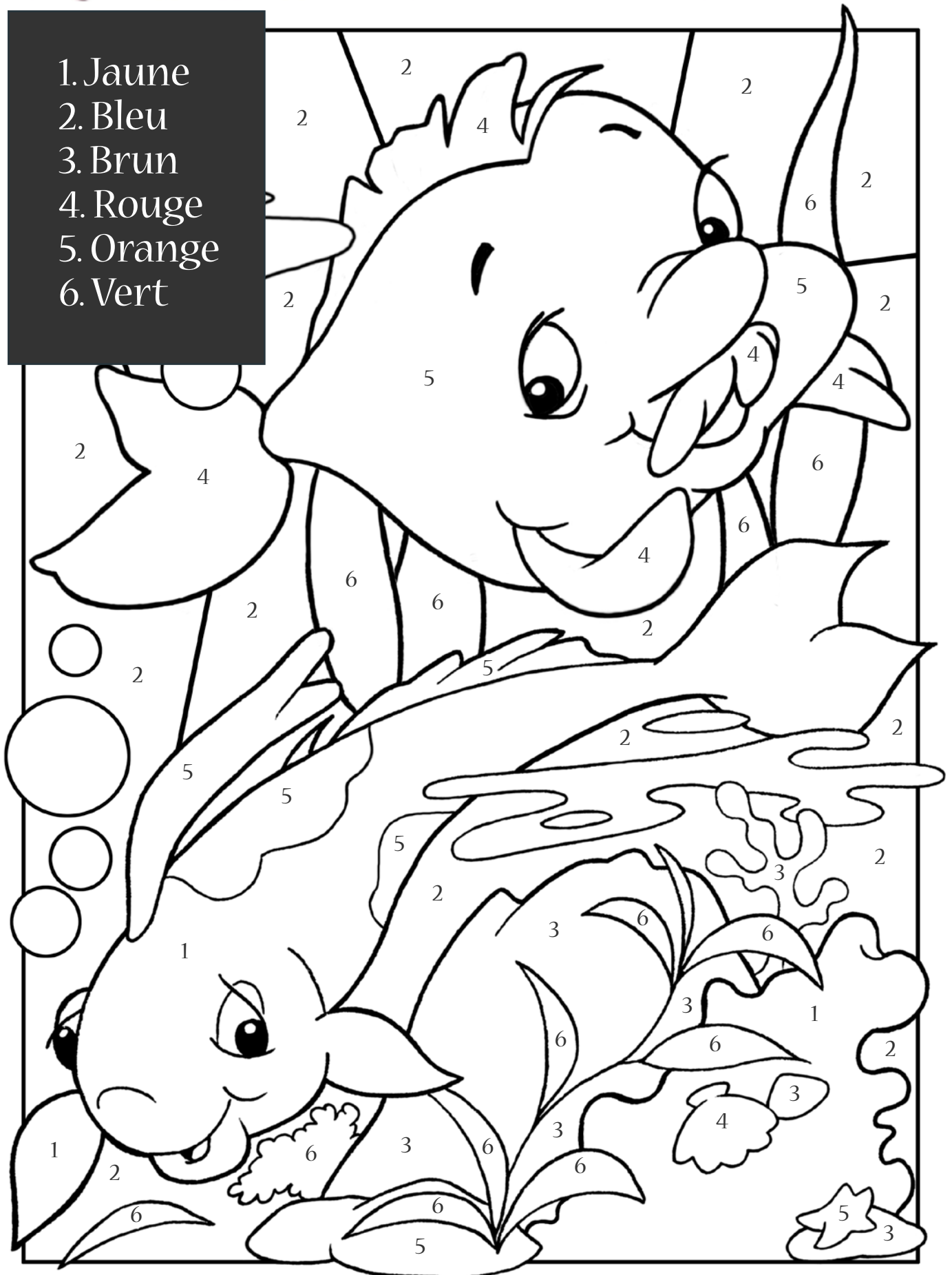
Colorie en rouge tous les animaux marins qui nagent vers la gauche, et en vert tous ceux qui nagent vers la droite.





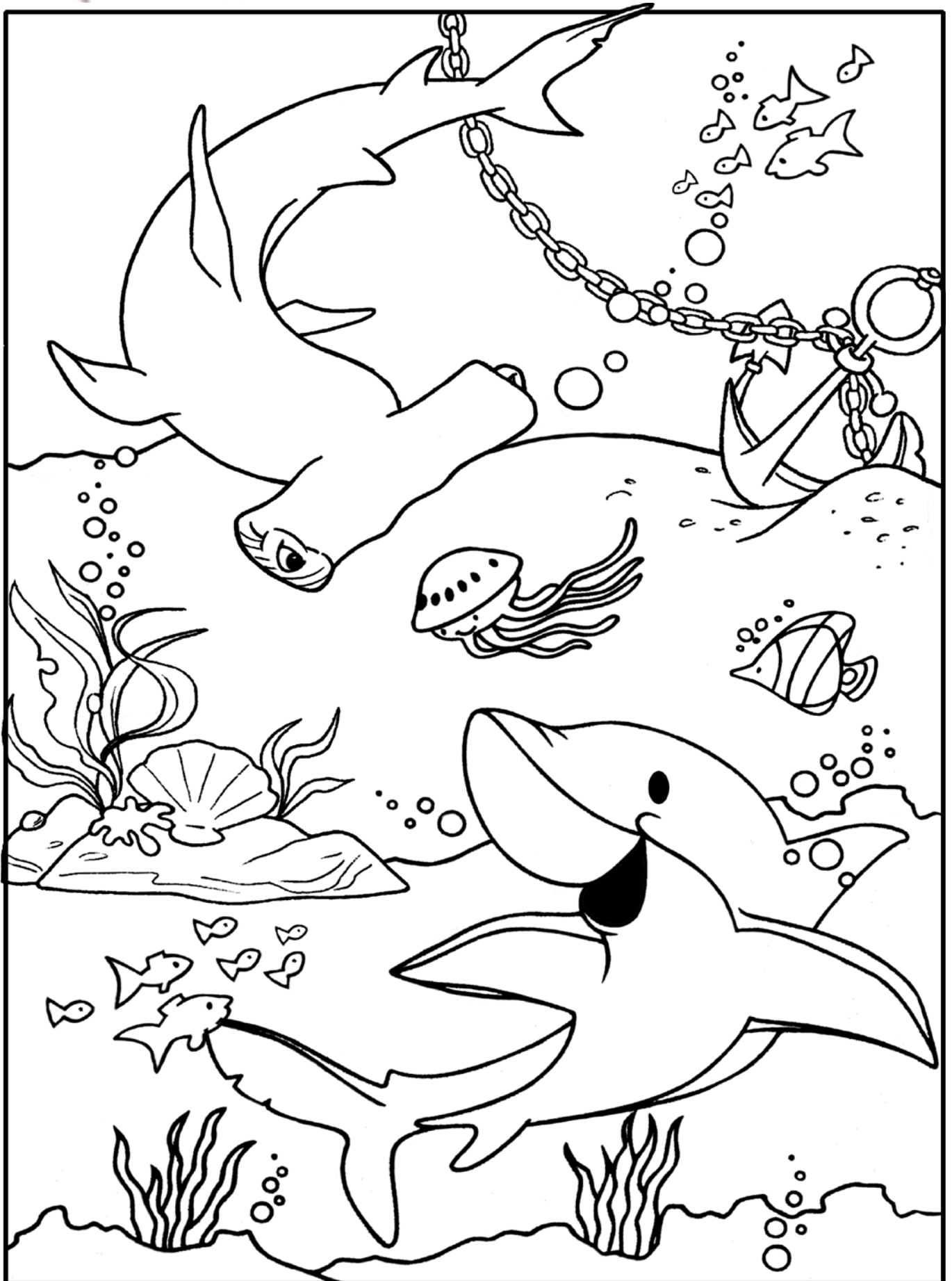
Colorie d'après les chiffres

1. Jaune
2. Bleu
3. Brun
4. Rouge
5. Orange
6. Vert



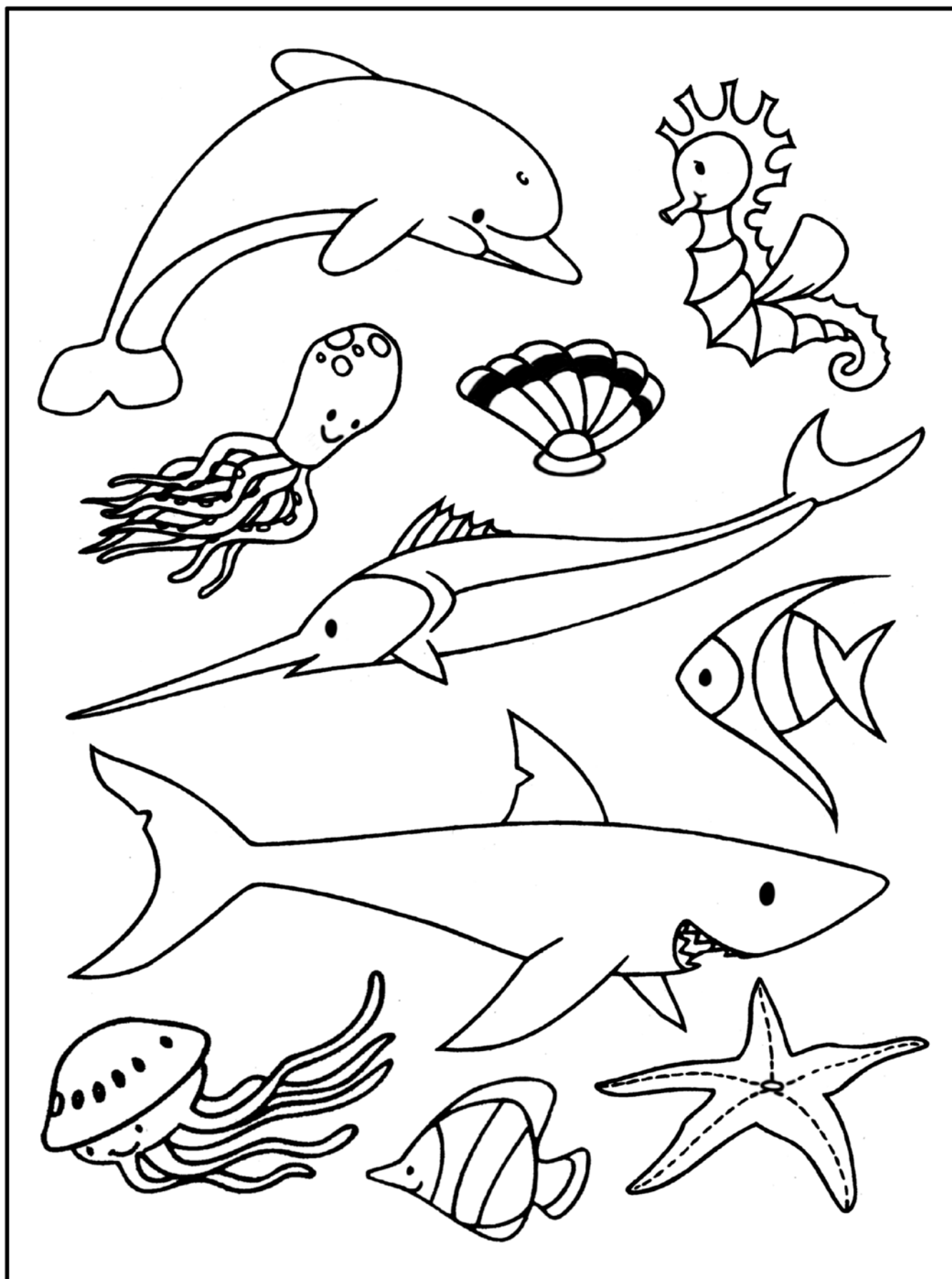


Page à colorier

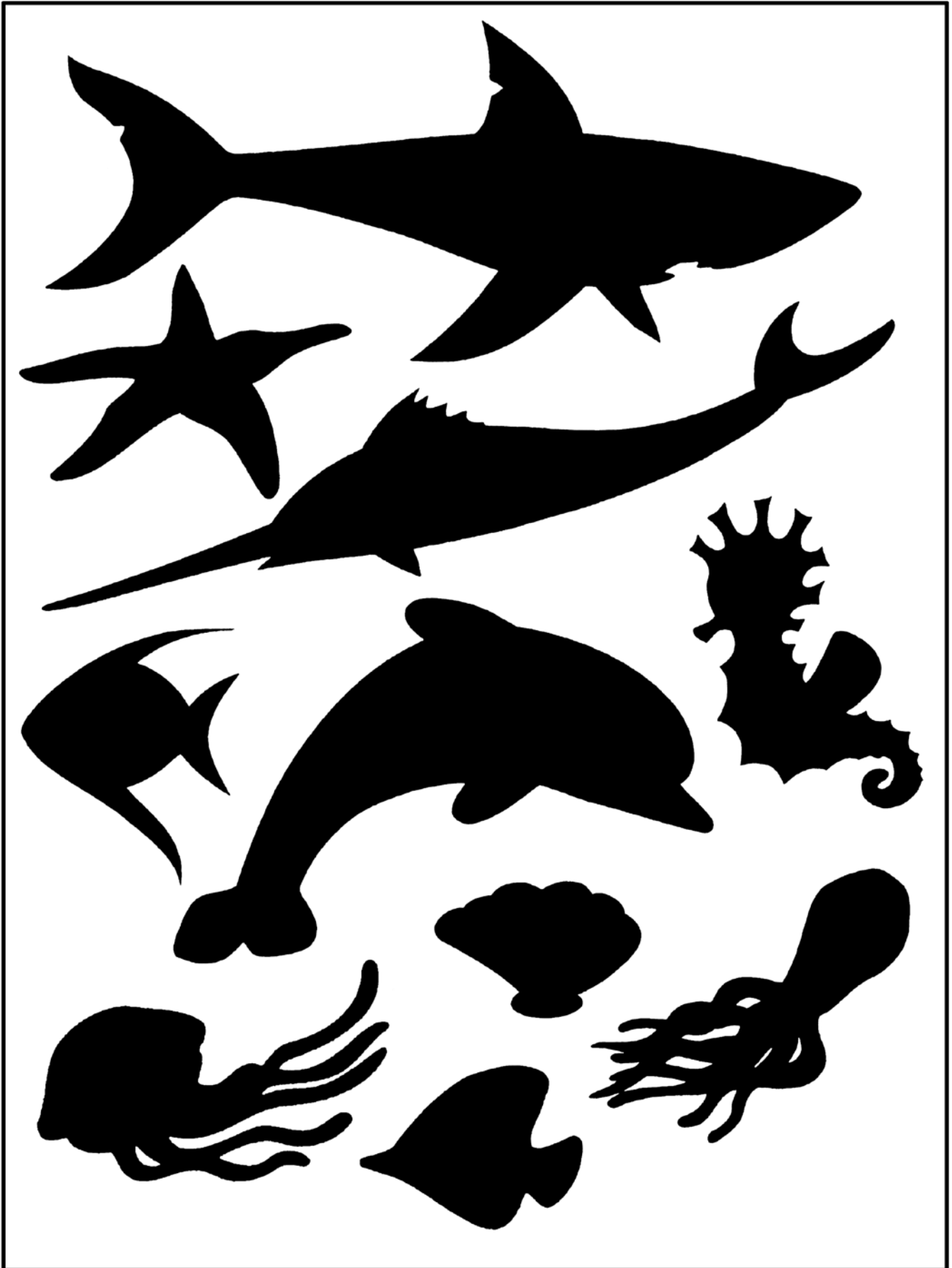




L'ombre des poissons



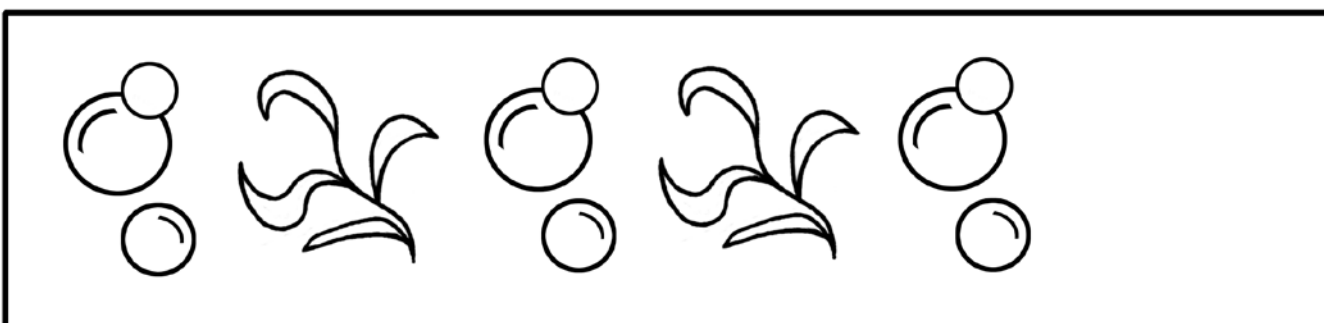
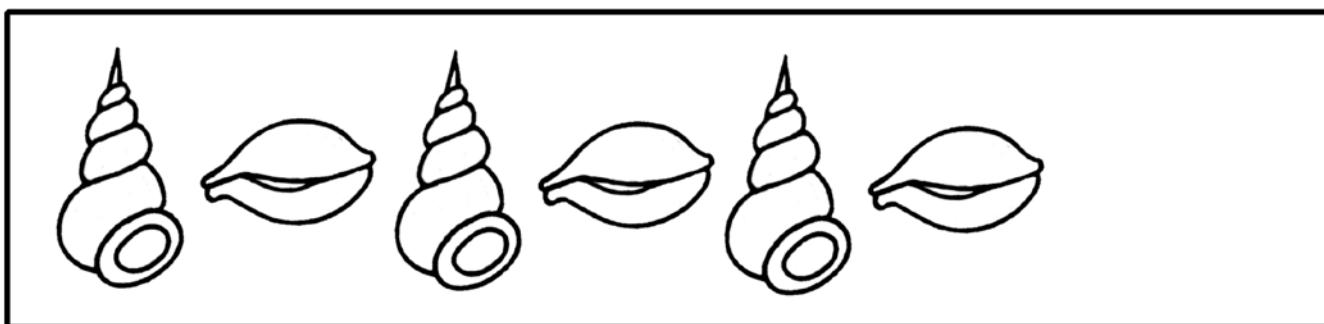
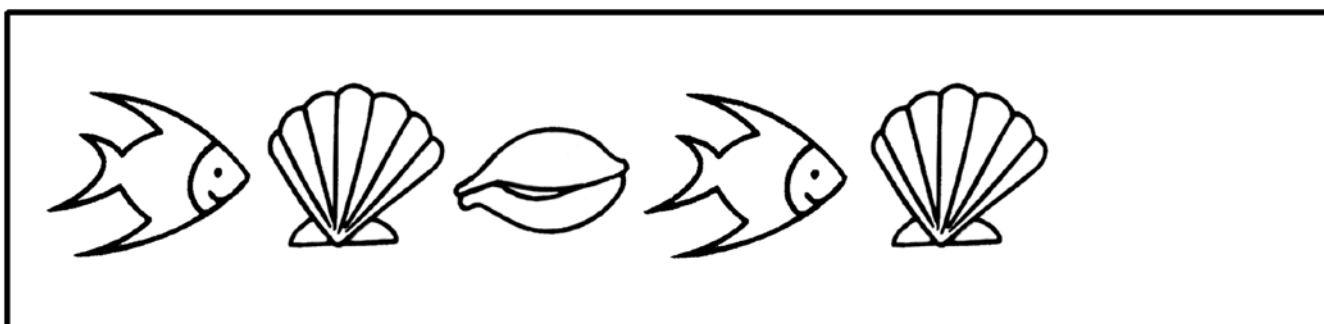
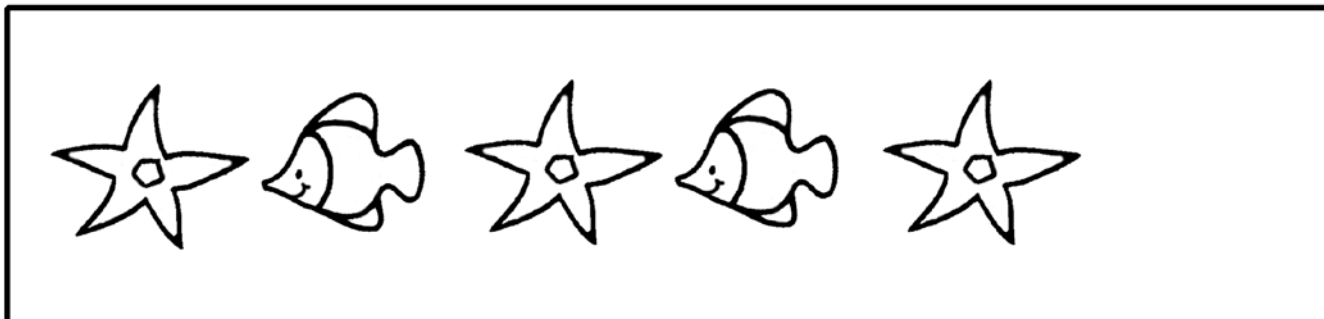
Relie chaque animal marin à son ombre.





Une frise marine

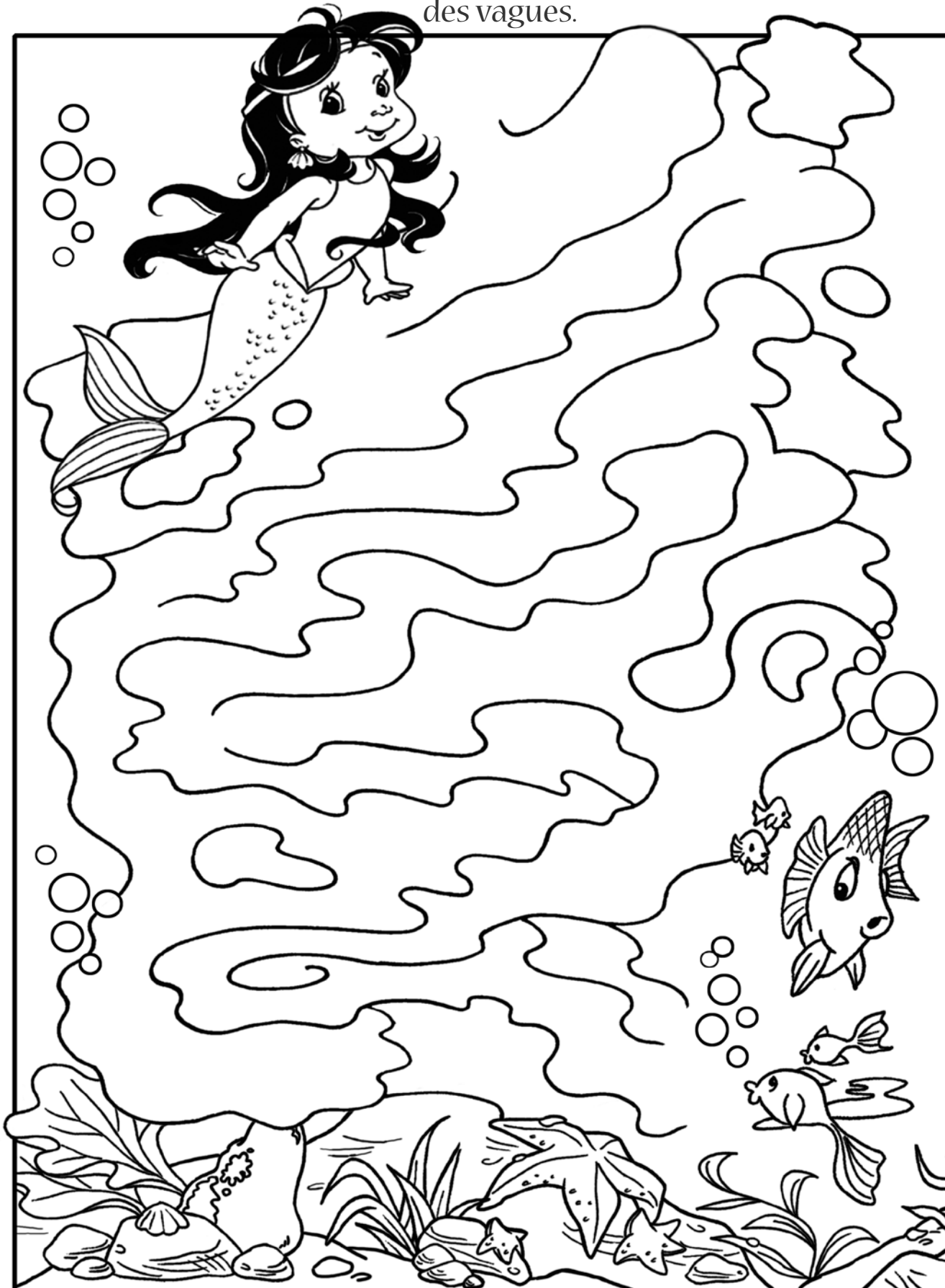
Dessine le motif qu'il faut pour finir la frise.





Au fil des vagues

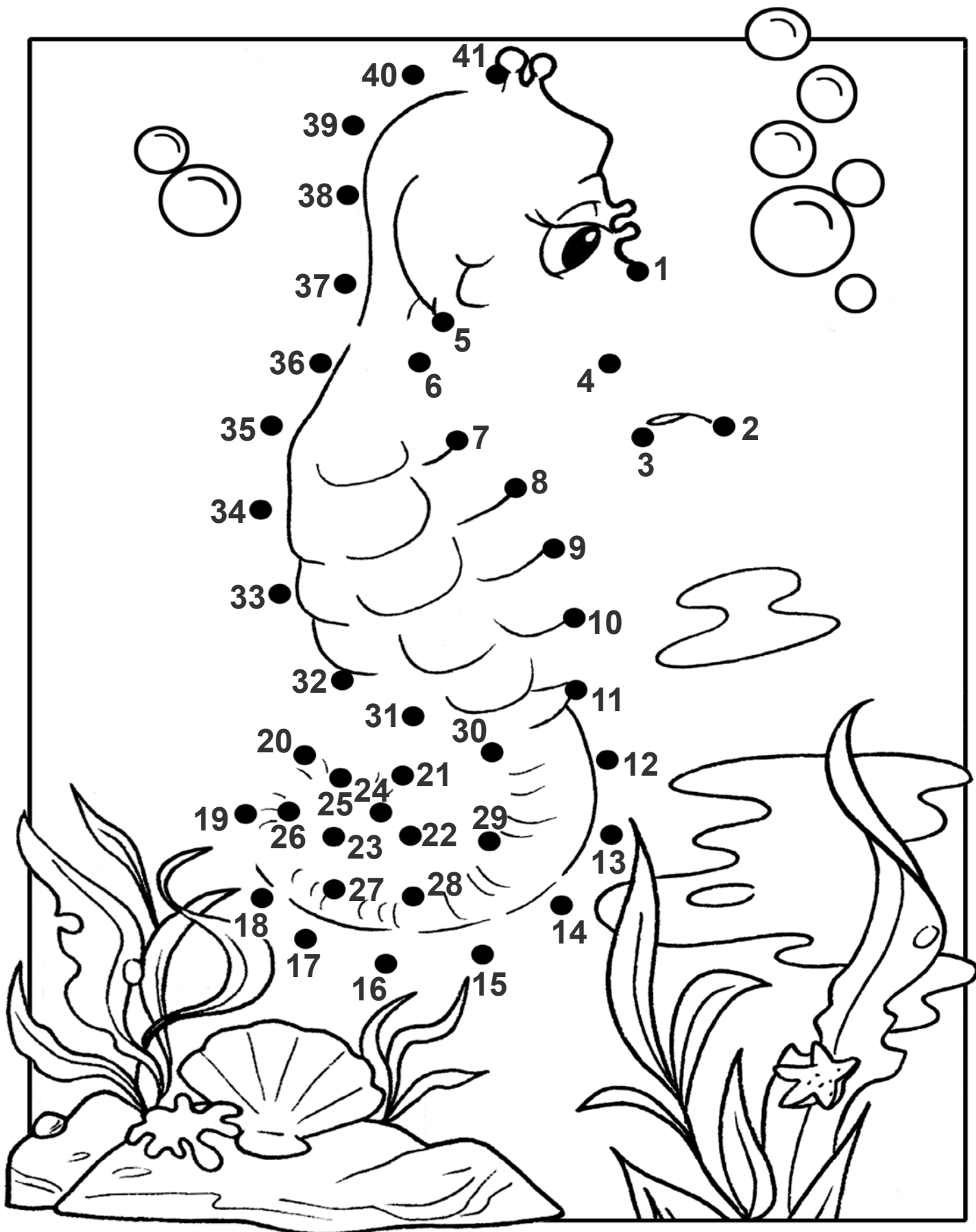
Aide Camille à rejoindre ses amis poissons à travers le labyrinthe des vagues.





De point en point

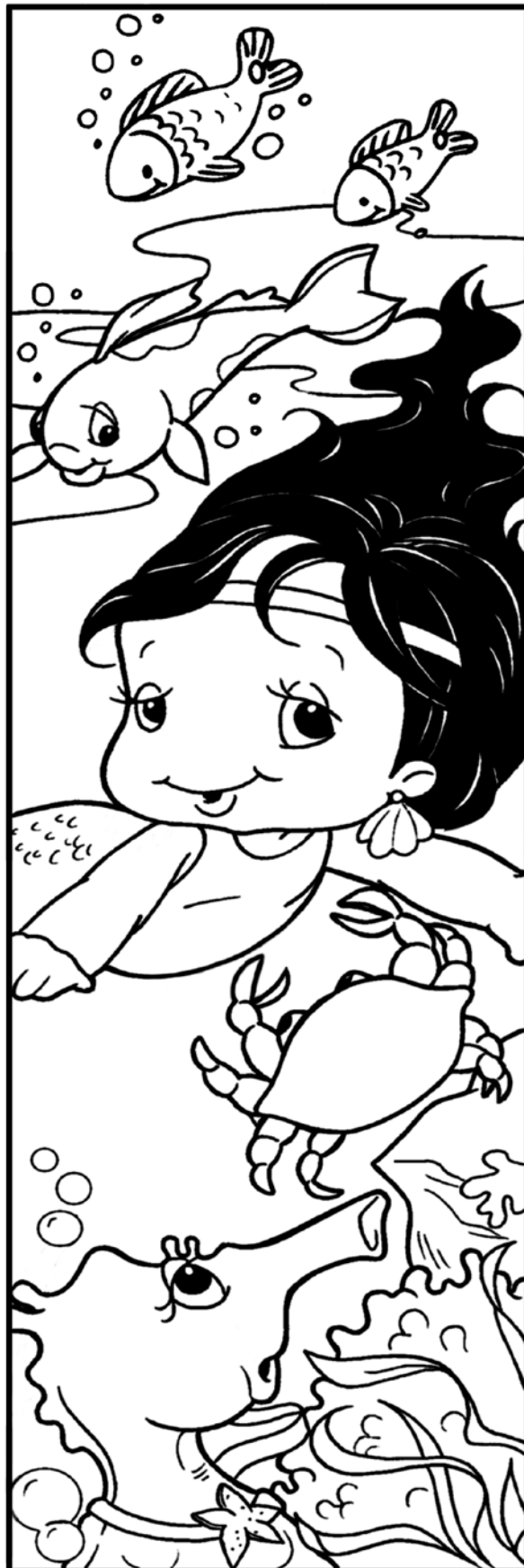
Relie les points de 1 à 41 et colorie l'image.





Trouve les différences

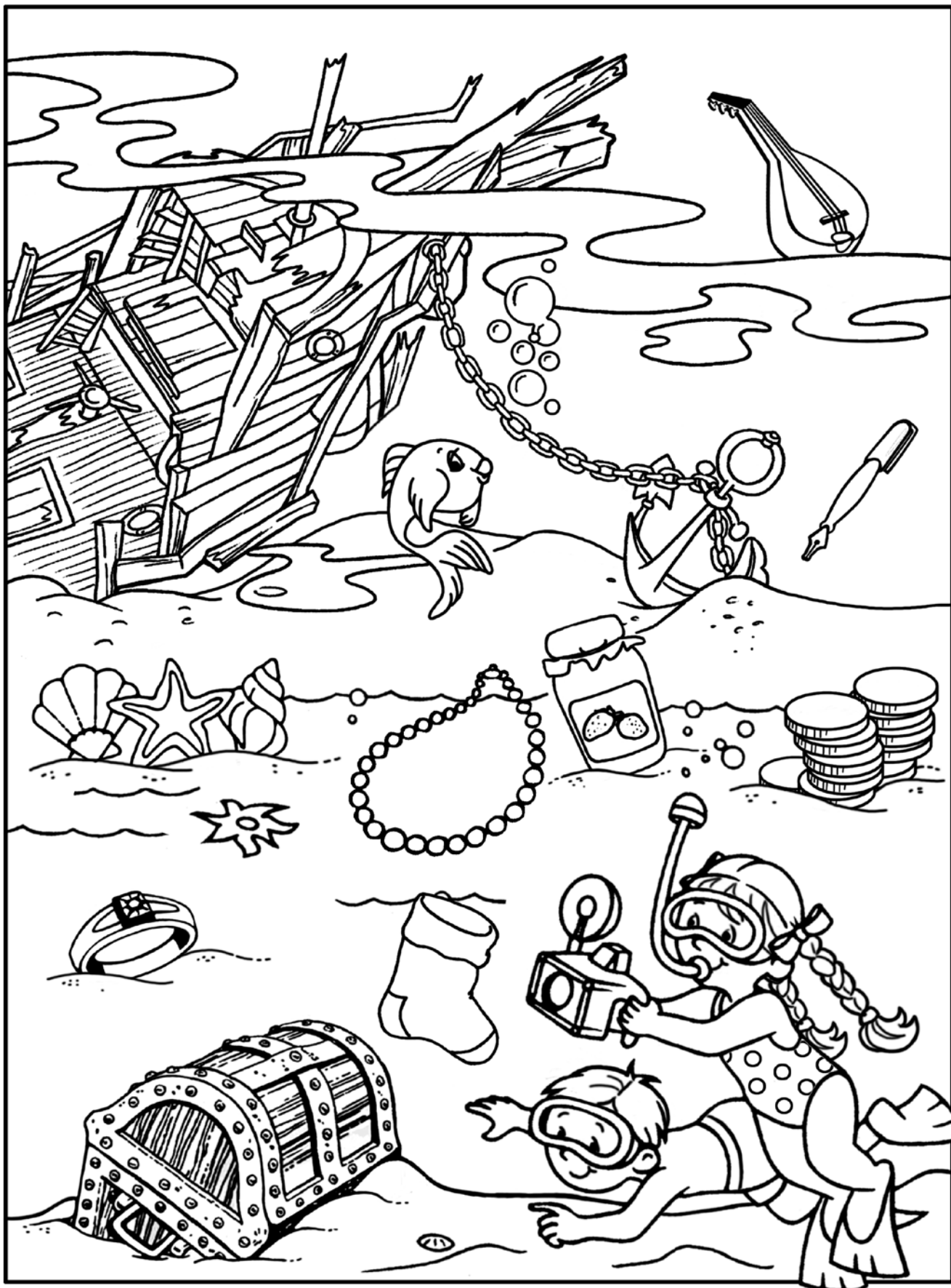
Il y a sept différences entre ces deux images. Indique-les d'un rond dans l'image de gauche.





Cherche et trouve

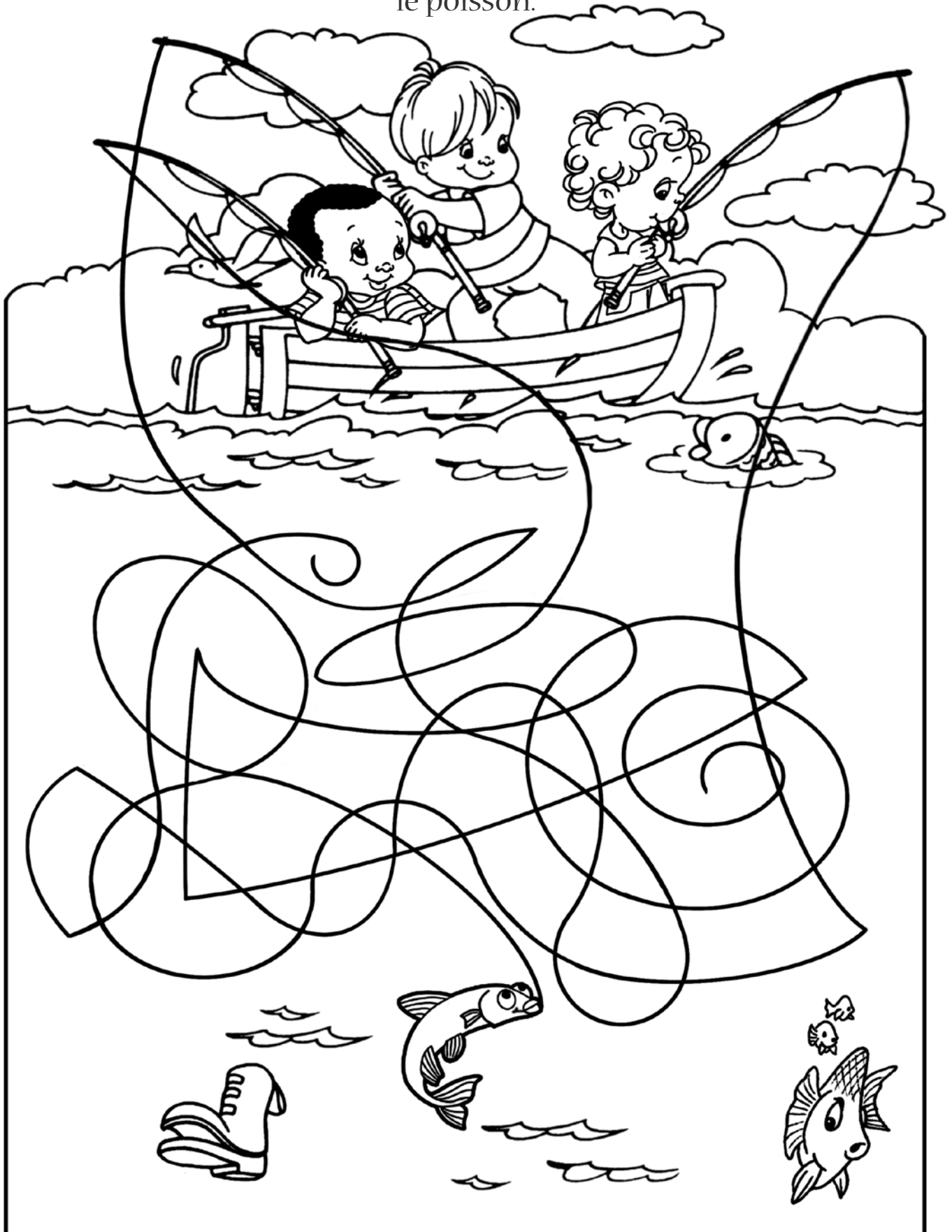
Entoure tous les objets que l'on pourrait trouver à proximité de l'épave d'un bateau au trésor.





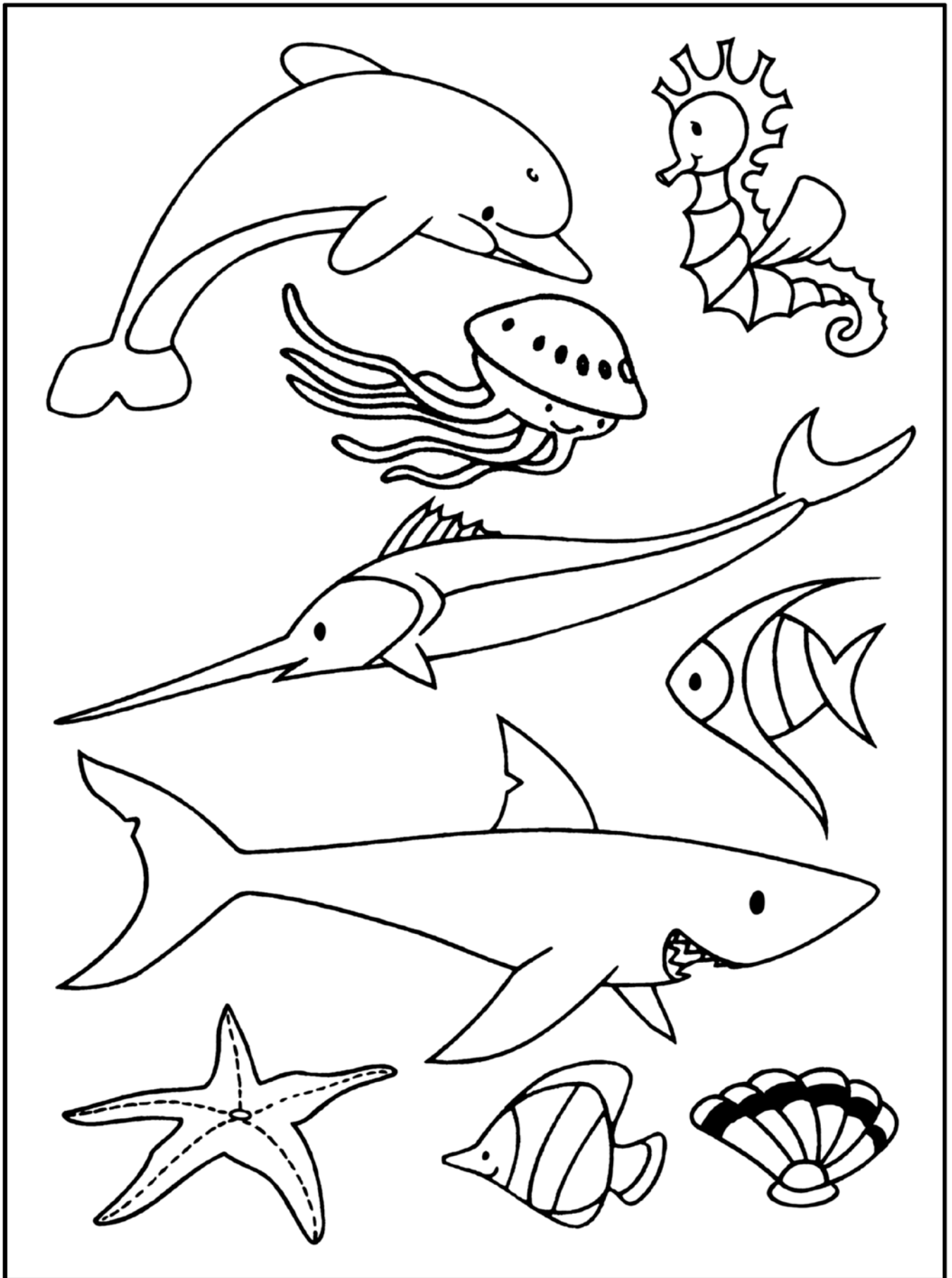
Qui a attrapé le poisson ?

Suis les lignes emmêlées pour savoir quel petit pêcheur a attrapé le poisson.

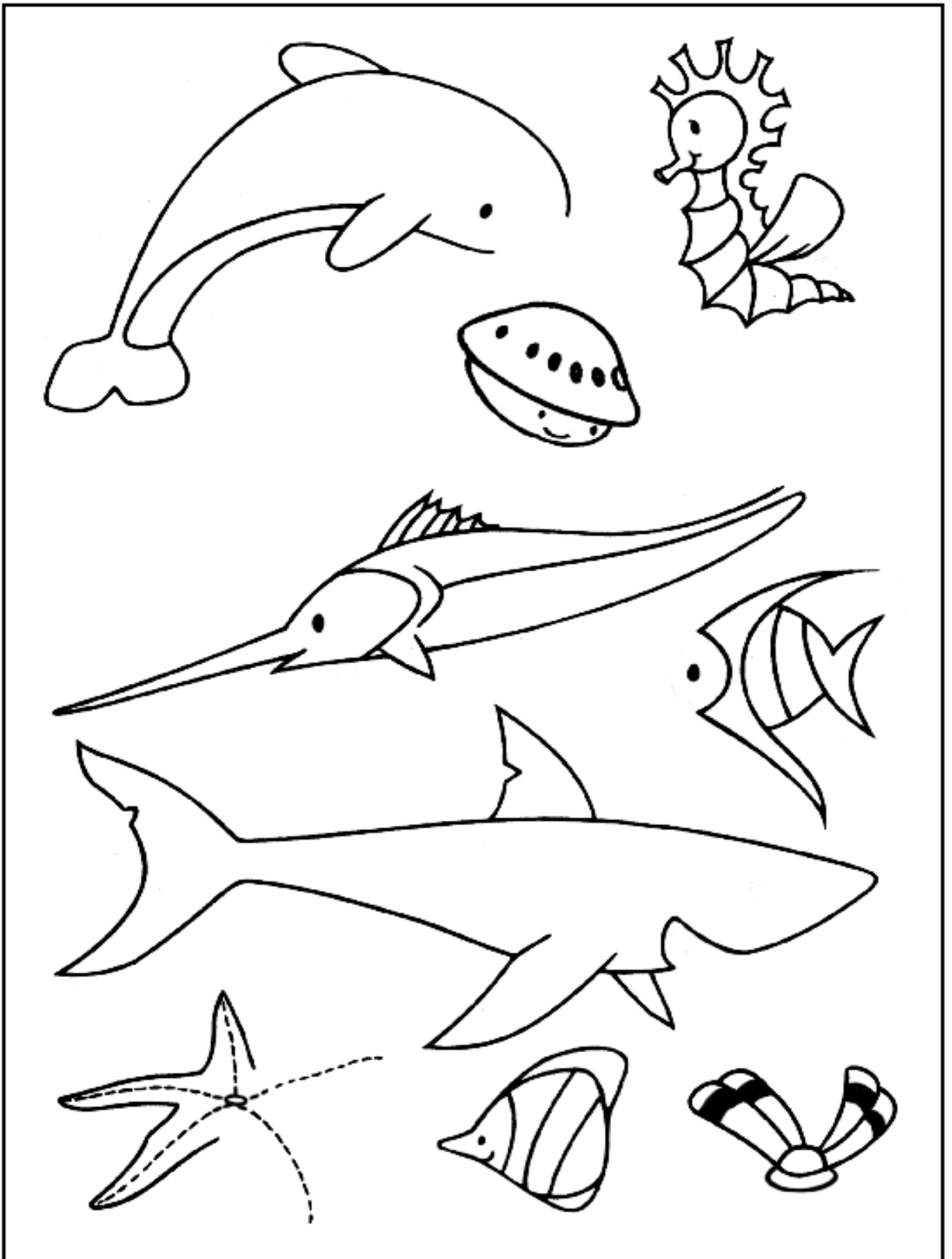




À toi de dessiner



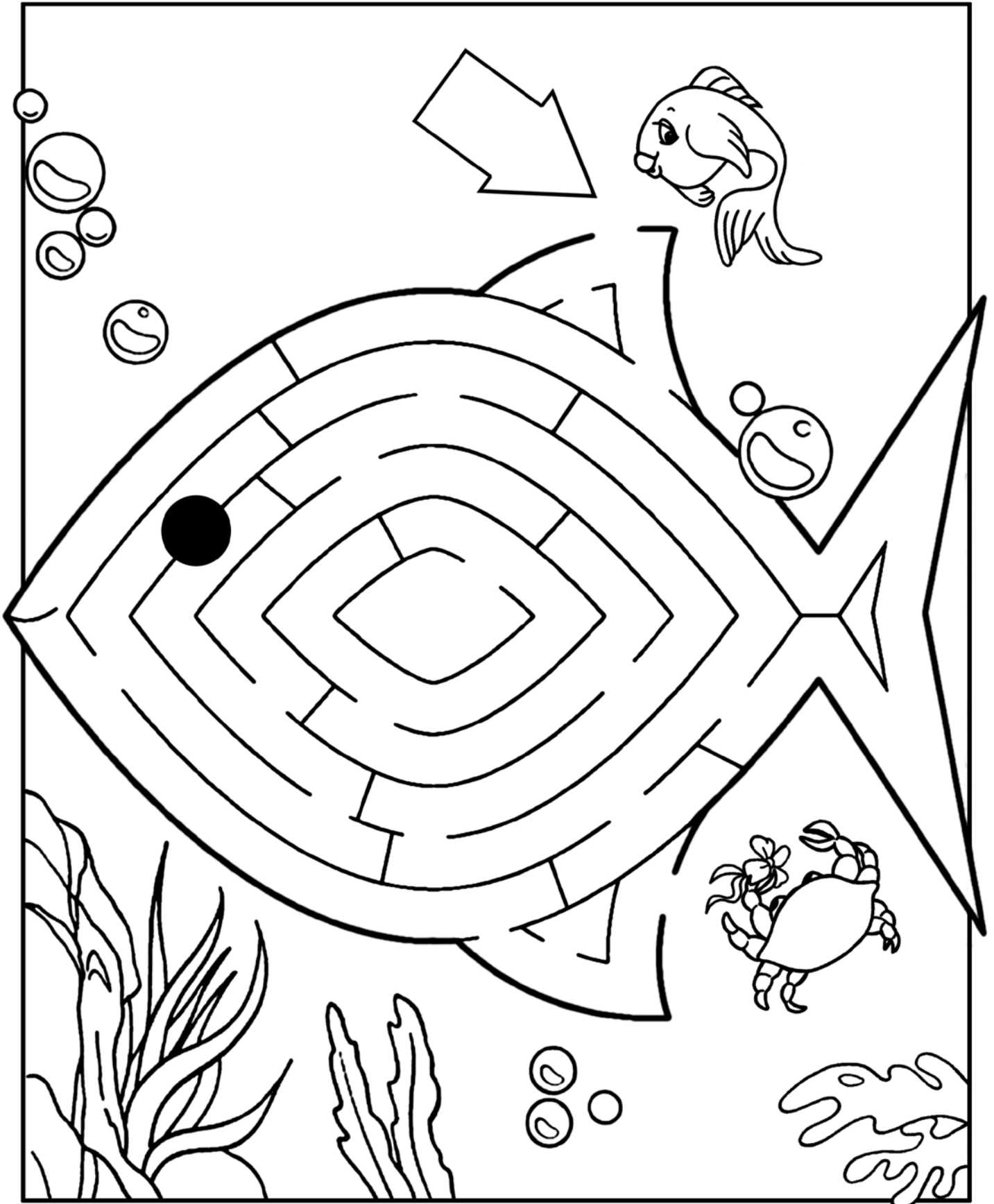
Les dessins de la page de droite ne sont pas terminés.
Complète-les en prenant modèle sur la page de gauche.





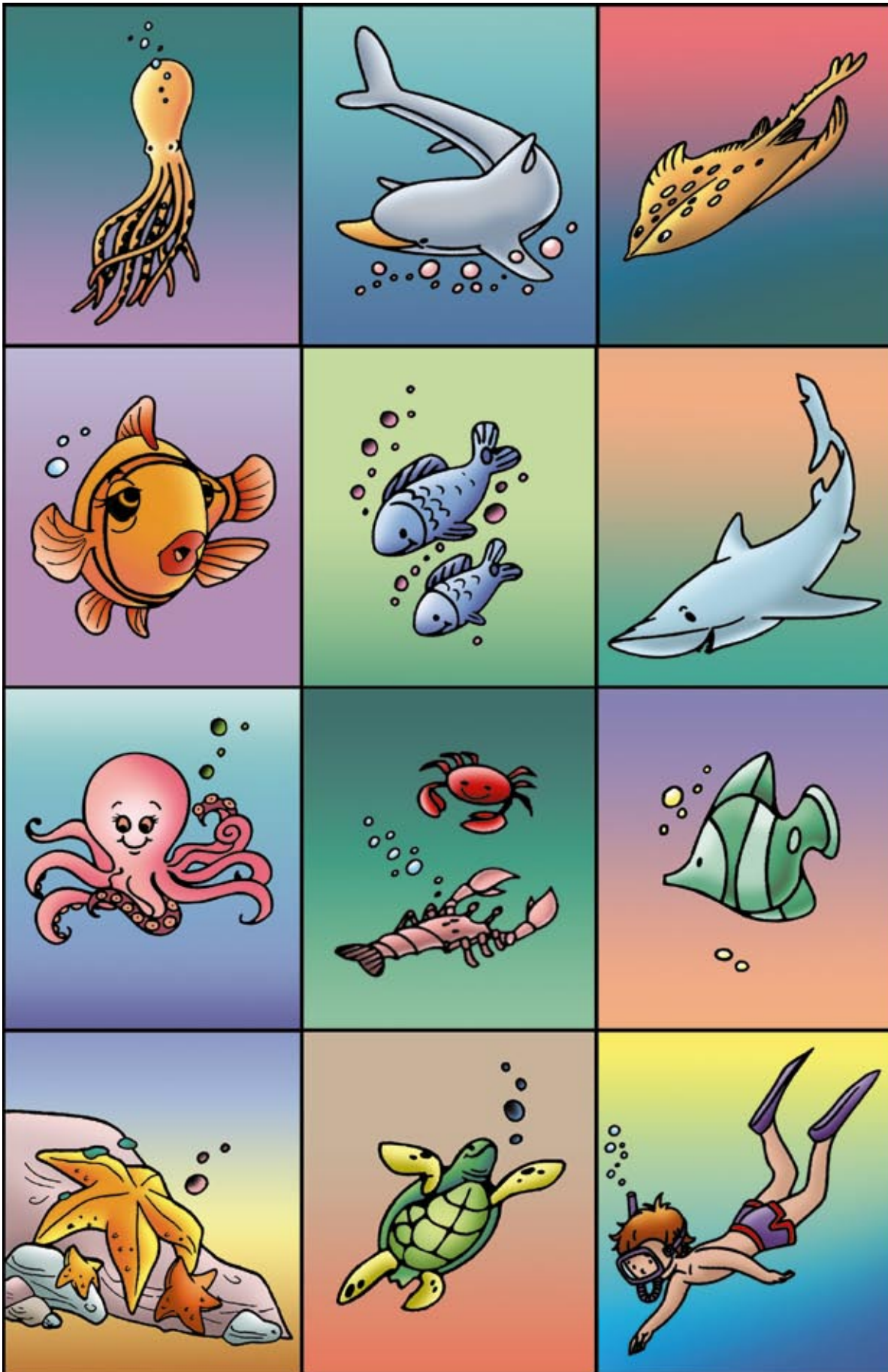
Le labyrinthe du poisson

A partir de la flèche, guide le petit gobie à travers le labyrinthe pour l'aider à retrouver son ami, le crabe.





Le jeu de la « Vieille Tortue »



1. L'un des joueurs distribue toutes les cartes. (Il se peut que certains aient une carte de plus que les autres, mais cela ne leur donne aucun avantage.)
2. Les joueurs regardent leurs cartes et posent devant eux leurs paires, s'ils en ont.
3. Le premier joueur pioche une carte dans le jeu de son voisin de droite et l'ajoute à son jeu. Les cartes doivent être présentées face cachée.

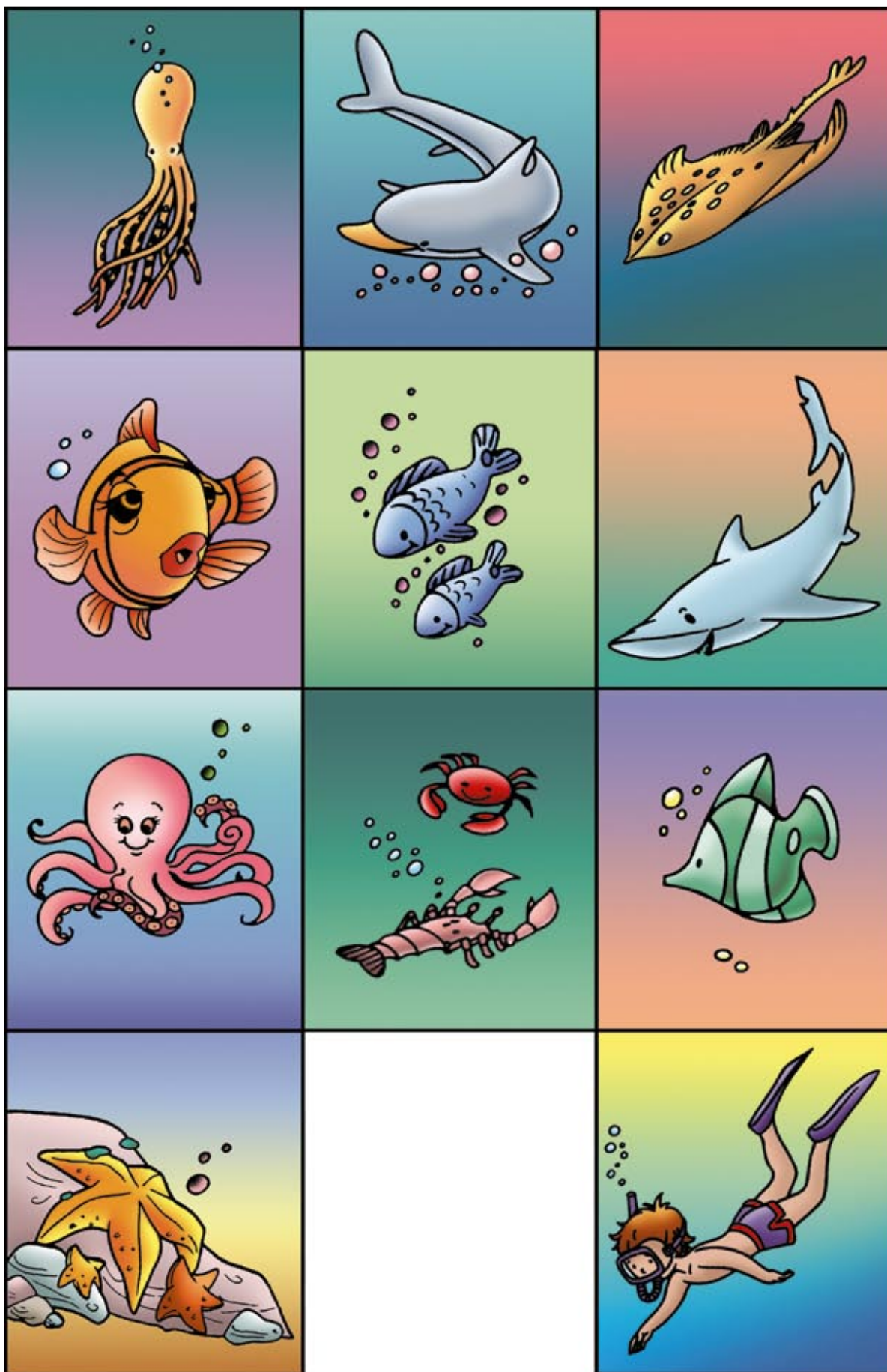
*Nombre de joueurs : deux ou plus.

*On découpe toutes les cartes avant de jouer.

*On distribue les cartes et on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

(Utilise cette page blanche comme bon te semble)

Le jeu de la « Vieille Tortue »



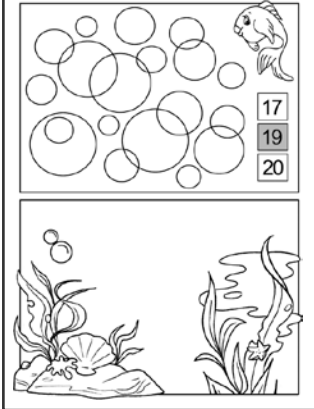
4. Si la carte piochée lui permet de former une paire, il pose ces deux cartes devant lui avec ses autres paires.
5. Le joueur qui a pioché présente son jeu à son voisin de gauche. Et ainsi de suite.

6. À la fin, toutes les cartes auront formé des paires, sauf une. Le dernier joueur sera en possession de la « Vieille Tortue ». Les autres, qui auront éliminé toutes les cartes de leur jeu seront « hors de danger ».

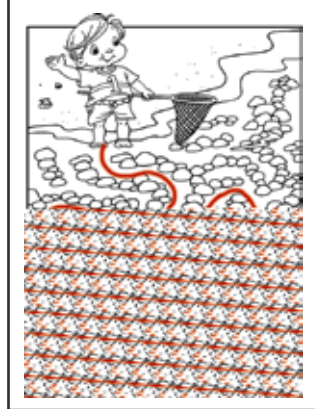
(Utilise cette page blanche comme bon te semble)

Solutions

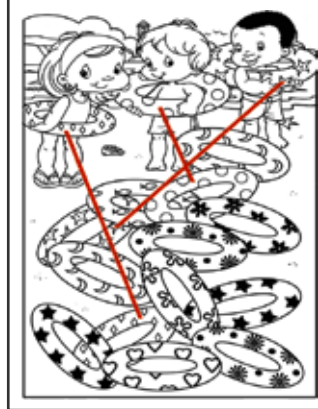
page 2:



page 3:



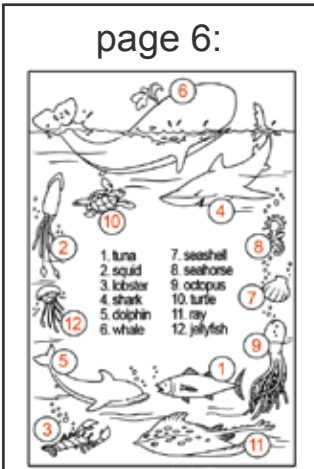
page 4:



page 5:



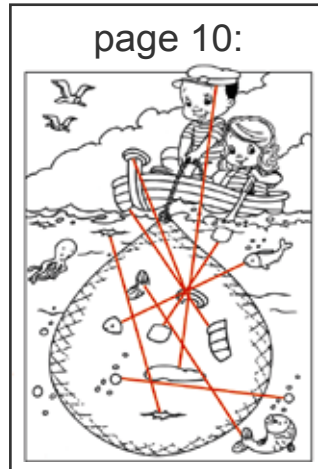
page 6:



page 7:



page 10:



page 14:



page 15:



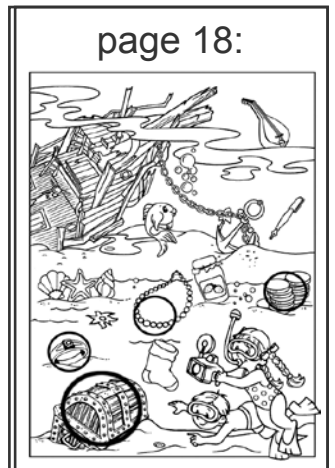
page 16:



page 17:



page 18:



page 19:



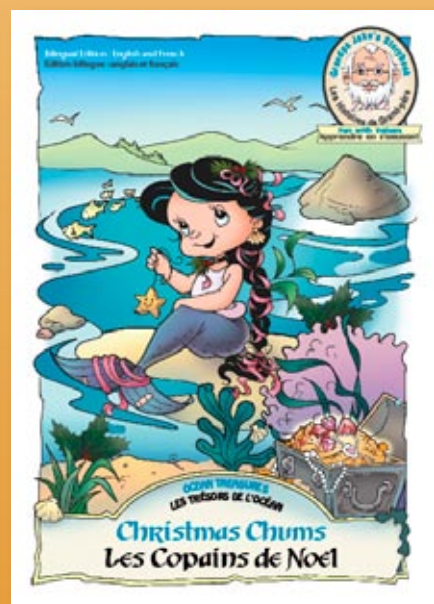
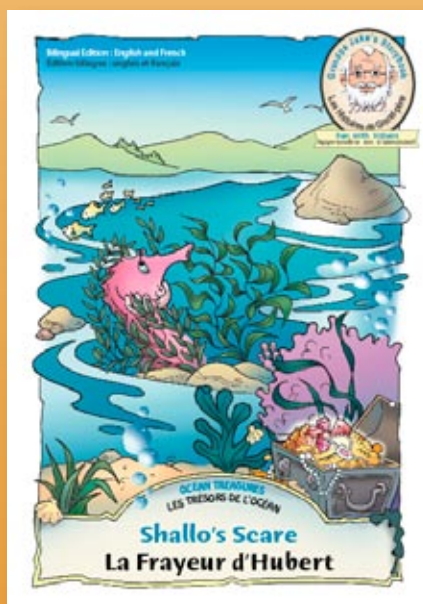
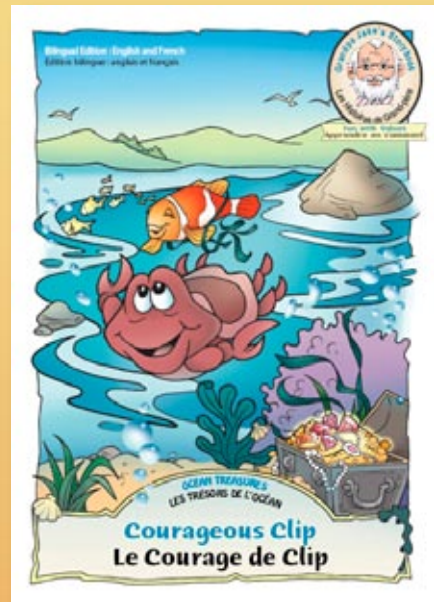
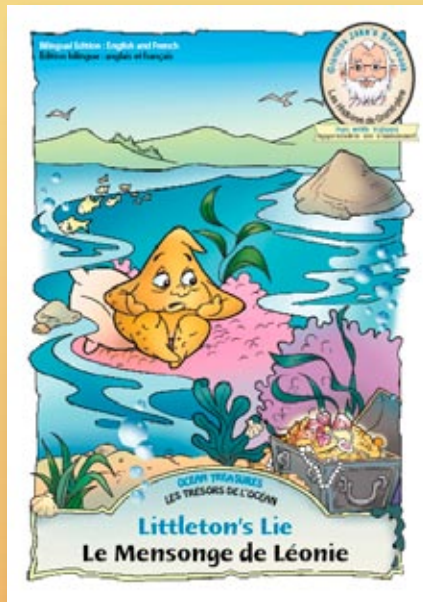
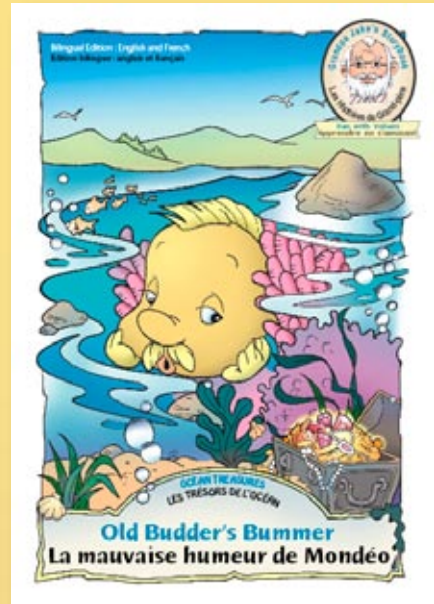
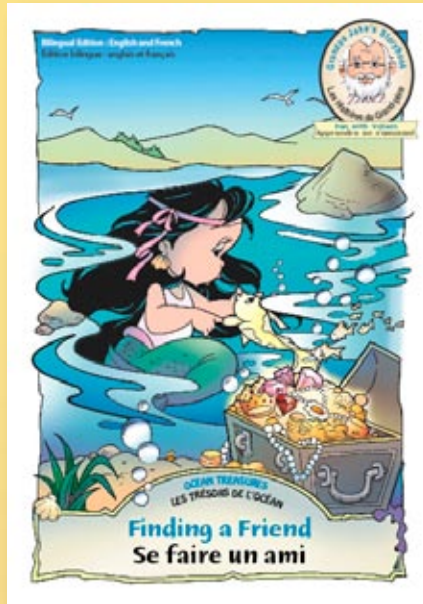
page 22:



Les Trésors de l'océan

Ne manquez pas les histoires captivantes de la collection *Trésors de l'Océan*.

- Se faire un ami
- La mauvaise humeur de Mondéo
- Le Mensonge de Léonie
- Le Courage de Clip
- La Frayeur d'Hubert
- Les Copains de Noël



aurora
www.auroraproduction.com